

Киберспорт – это спорт или нет? Плюсы и минусы киберспорта

Киберспорт – это соревнования по видеоиграм. Его ещё называют компьютерный спорт. В последние годы он очень популярный, особенно среди молодёжи. Как и традиционные виды спорта, современный киберспорт бывает двух видов: индивидуальный и командный.

Киберспорт – это настоящий спорт или нет?

Многие люди считают, что компьютерный спорт – это не спорт, потому что он не требует физической активности. Другие утверждают, что киберспорт и традиционные виды спорта похожи, потому что и там, и там нужны быстрая реакция, стратегическое мышление и координация.

Интересно, что Международный олимпийский комитет (МОК) признал киберспорт как вид спорта в 2017 году. А в 2024 году МОК официально объявил, что первые Олимпийские киберспортивные игры пройдут в Саудовской Аравии в 2025 году.

Конечно, у киберспорта есть как положительные, так и отрицательные стороны.

Плюсы киберспорта.

Во-первых, киберспортивные игры улучшают внимание и быстроту реакции, развивают мышление и скорость принятия решения.

Во-вторых, игроки учатся работать в команде и общаться с другими людьми.

В-третьих, талантливые игроки могут участвовать в международных турнирах и зарабатывать хорошие деньги.

Минусы киберспорта.

Во-первых, некоторые люди имеют зависимость от игр и проводят слишком много времени за игрой, что может плохо влиять на их учёбу или работу.

Во-вторых, если человек долго сидит перед компьютером и много играет, у него могут быть серьёзные проблемы со здоровьем, например: болящая спина, плохое зрение и лишний вес.

В-третьих, человек может стать агрессивным, так как некоторые киберспортивные игры содержат сцены насилия.

В-четвёртых, профессиональный киберспорт требует немало инвестиций в оборудование и тренировки.

Чтобы избежать минусов киберспорта, надо:

- играть немного и делать перерывы;
- заниматься физическими упражнениями;
- выбирать игры, которые не содержат сцены насилия;
- общаться с друзьями и семьёй в реальной жизни.

А какое ваше мнение? Киберспорт – это плохо или хорошо? Это полезное или вредное увлечение?

Отвѣтѣте на вопро́сы.

1. Что тако́е киберспóрт?
2. Как ещѐ егó называ́ют?
3. Ка́кие традицио́нные ви́ды спóрта вы зна́ете?
4. Ка́кие ви́ды компью́терного спóрта быва́ют?
5. Киберспóрт – э́то настоя́щий спорт и́ли нет? Почему́ вы так ду́маете?
6. Где и когдá пройду́т пе́рвые Олимпи́йские Киберспорти́вные И́гры?
7. Ка́кие положи́тельные сто́роны (плю́сы) компью́терного спóрта вы мо́жете назва́ть?
8. Ка́кие отрица́тельные сто́роны (ми́нусы) киберспóрта вы зна́ете?
9. Как мо́жно избежа́ть ми́нусов киберспóрта?
10. Како́й спорт выбира́ете вы: традицио́нный или компью́терный? Почему́?

Лéксика

объявля́ть – объяви́ть

счита́ть – посчита́ть

утвержда́ть – утверди́ть *кого́? что?*

признава́ть – призна́ть *кого́? что?*

требова́ть – потребо́вать *чего́? у кого́? от кого́?*

развива́ть – разви́ть *кого́? что?*

улучша́ть – улу́чить *кого́? что?*

зараба́тывать – зарабо́тать *что? на что?*

вли́ять – повли́ять *на кого́? на что?*

избегáть – избежа́ть *кого́? чего́?*

зави́сеть, зави́симость *от кого́? от чего́?*

положи́тельная сторо́на = плю́с

отрица́тельная сторо́на = ми́нус

быстро́та = ско́рость

вид спóрта

инвести́ции

обору́дование

трениро́вка

соре́вновáние

акти́вности

реа́кция

мышле́ние

коорди́нация

мышле́ние

реше́ние

пробле́ма *с чем? с кем?*

Междунаро́дный олимпи́йский комите́т (МОК)