

Минск | holodoknadezda8@gmail.com

Холодок Надежда Игоревна

Цель: UX/UI дизайнер

Образование:

Белорусский Государственный Технологический Университет Факультет Информационных технологий 2023-2027

Специальность “Информационные системы и технологии”, профиль “Цифровой дизайн”

Средний балл 7.4/10.0

Опыт работы:

Фриланс-дизайнер (UI/UX) [*ноябрь, 2025*] — [*июль, 2026*]

Проект:

Сайт школы подготовки к ЦТ/ЦЭ “EVOLUT” (коммерческий проект) [<https://evolutschool.by/>]

- Проведение анализа целевой аудитории и конкурентов для формирования UX-концепции
- Разработка логотипа и фирменного стиля проекта
- Создание прототипа и дизайна сайта в Figma
- Разработка адаптивного дизайна
- Проработка темной и светлой темы оформления

Учебные проекты:

[Сайт бренда светильников и мебели “Lime”](#) (учебный проект)

- Разработка UX-концепции для бренда светильников и мебели “Lime”
- Анализ целевой аудитории и конкурентов
- Создание интерактивного прототипа в Figma
- Дизайн сайта

[Создание дизайна интернет-магазина цветов “Flower Heaven”](#) (учебный проект)

- Разработка дизайн-концепции сайта
- Разработка адаптивного дизайна

Волонтерская деятельность:

Startup BOOM Hackathon & Accelerator — Волонтер (2024)

Навыки

- **UX:** прототипирование, пользовательские сценарии
- **UI:** дизайн-системы и UI-kit, адаптивный дизайн, визуальная композиция, типографика, теория цвета, разработка фирменного стиля
- **Технические навыки:** HTML, CSS, SASS, JavaScript, React
- **Инструменты:** Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Corel Draw

Языки

- Русский — свободно
- Белорусский — свободно
- Английский — [уровень: B1]